

	<p>Object: Phoenix</p> <p>Museum: Museum RetroGames e. V. Schauenburgstraße 5 76135 Karlsruhe info@retrogames.info</p> <p>Collection: Arcade Sammlung des RetroGames e.V.</p> <p>Inventory number: 0082</p>
--	---

Description

Spielprinzip:

Der Spieler steuert sein Raumschiff durch drei verschiedene Levels, in denen er mutierte Versionen des mythischen Vogels Phoenix abschießen muss. Zur Verteidigung kann der Spieler einen Schutzschirm aktivieren, der jedoch das Raumschiff unbeweglich macht und nach Benutzung für einige Sekunden neu aufgeladen werden muss. Im letzten Level trifft der Spieler auf das Mutterschiff der Vögel. Nachdem der Anführer in der Mitte des Schiffes durch einen gezielten Schuss getroffen wurde, beginnt das Spiel von neuem.

Hintergrund

Phoenix gilt im Allgemeinen als der erste Space Shooter mit unterschiedlichen Levels, die das Spielgeschehen variieren. In einem weiteren Vorgriff auf wesentlich spätere Videospiele konnte man hier auch erstmals gegen einen übermächtigen Endgegner kämpfen, der den Abschluss eines Spielabschnittes darstellte und nur mit einer besonderen Taktik besiegt werden konnte.

Technik

Das Spiel verwendet einen 8085A-Prozessor. Der Spieler steuert das Raumschiff mit den für dieses Genre typischen vier Knöpfen. Neben dem abgebildeten Automaten besitzt der Verein auch ein Cabaret-Gehäuse, welches neben den normalgrossen Cabinet-Gehäusen als platz sparende Alternative für fast alle Spiele angeboten wurde. Weitere Gehäusevarianten sind Spieltische zum Niedersetzen und die vor allem in Deutschland verbreiteten Wandautomaten zum Aufhängen.

Basic data

Material/Technique:

Measurements:

Events

Created	When	1980
	Who	Taito
	Where	Japan
Published	When	1980
	Who	Centuri
	Where	United States

Keywords

- Arcade video game machine
- Game automat
- Video game arcade cabinet
- video game