[Weitere Angaben: https://bawue.museum-digital.de/object/107774 vom 03.05.2024]

Objekt:	Computer Space
Museum:	Museum RetroGames e. V. Schauenburgstraße 5 76135 Karlsruhe info@retrogames.info
Sammlung:	Arcade Sammlung des RetroGames e.V.
Inventarnummer:	0019

Beschreibung

Spielbeschreibung:
Der Spieler steuert ein Raumschiff und muss dabei zwei UFOs abschießen und deren Geschossen ausweichen. Das Spielfeld besteht hauptsächlich aus vielen Sternen. Ähnlich wie beim später erschienenen Asteroids steuert man das Raumschiff nicht mit einem Joystick, sondern nur mit Tasten.

Hintergrund:
Computer Space war der erste kommerzielle Arcade-Automat der Welt. Er wurde 1971 von der Firma Nutting Assosciates hergestellt. Entwickelt wurde das Spiel von niemand geringerem als Nolan Bushnell, dem späteren Gründer von Atari, dessen Firma damals noch SYZYGY hieß.

Computer Space war kein kommerzieller Erfolg.

Technik:
Der Automat stellt den Prototyp und die Blaupause für spätere Spielhallenautomaten dar. Oben befindet sich der Bildschirm, in der Mitte das Bedienfeld und unten der Münzeinwurf. Das Gehäuse war nicht aus Holz, sondern aus Fiberglas in einer sehr futuristischen, für die 70er Jahre typischen kurvigen und runden Form (ähnlich dem Design von Luigi Colani).

Der Monitor war ein 15-Zoll-Schwarzweiß-Fernseher von General Electrics.

Die drei Platinen waren noch nicht mit Mikroprozessoren ausgestattet, sondern mit Logikschaltungen aus TTL-Bausteinen der 74er-Reihe aufgebaut. Dabei steuerte jede Platine ein Raumschiff.

Grunddaten

Material/Technik:

Maße:

Ereignisse

Hergestellt	wann	1971
	wer	Nutting Associates
	wo	USA

Schlagworte

- Arcade-Automat
- Arcade-Spiel
- Spielautomat
- Videospiel