

	<p>Object: Computer Space</p> <p>Museum: Museum RetroGames e. V. Schauenburgstraße 5 76135 Karlsruhe info@retrogames.info</p> <p>Collection: Arcade Sammlung des RetroGames e.V.</p> <p>Inventory number: 0019</p>
--	--

Description

Spielbeschreibung:

Der Spieler steuert ein Raumschiff und muss dabei zwei UFOs abschießen und deren Geschossen ausweichen. Das Spielfeld besteht hauptsächlich aus vielen Sternen. Ähnlich wie beim später erschienenen Asteroids steuert man das Raumschiff nicht mit einem Joystick, sondern nur mit Tasten.

Hintergrund:

Computer Space war der erste kommerzielle Arcade-Automat der Welt. Er wurde 1971 von der Firma Nutting Associates hergestellt. Entwickelt wurde das Spiel von niemand geringerem als Nolan Bushnell, dem späteren Gründer von Atari, dessen Firma damals noch SYZYGY hieß.

Computer Space war kein kommerzieller Erfolg.

Technik:

Der Automat stellt den Prototyp und die Blaupause für spätere Spielhallenautomaten dar. Oben befindet sich der Bildschirm, in der Mitte das Bedienfeld und unten der Münzeinwurf. Das Gehäuse war nicht aus Holz, sondern aus Fiberglas in einer sehr futuristischen, für die 70er Jahre typischen kurvigen und runden Form (ähnlich dem Design von Luigi Colani).

Der Monitor war ein 15-Zoll-Schwarzweiß-Fernseher von General Electrics.

Die drei Platinen waren noch nicht mit Mikroprozessoren ausgestattet, sondern mit Logikschaltungen aus TTL-Bausteinen der 74er-Reihe aufgebaut. Dabei steuerte jede Platine ein Raumschiff.

Basic data

Material/Technique:

Measurements:

Events

Created	When	1971
	Who	Nutting Associates
	Where	United States

Keywords

- Arcade video game machine
- Game automat
- Video game arcade cabinet
- video game