

	<p>Object: Space Invaders</p> <p>Museum: Museum RetroGames e. V. Schauenburgstraße 5 76135 Karlsruhe info@retrogames.info</p> <p>Collection: Arcade Sammlung des RetroGames e.V.</p> <p>Inventory number: 0141</p>
--	--

Description

Spielprinzip

Die Aufgabe des Spielers ist es, den Planeten vor der Invasion durch feindliche Außerirdische zu bewahren, deren 55 Raumschiffe scheinbar unaufhaltsam am Himmel ihre Bahnen ziehen. Dazu kontrolliert der Spieler eine mobile Laserkanone, der vier Bunker einen teilweisen Schutz vor dem Feuer der Invasoren bieten. Erreicht einer der immer schneller werdenden Außerirdischen die Oberfläche, endet das Spiel. Bonuspunkte erhält der Spieler für den Abschuss des gelegentlich erscheinenden Mutterschiffes.

Technik

Mit lediglich drei Steuerknöpfen ist die Bedienung des Spiels kinderleicht. Das Spiel verwendet einen Intel-8080-Prozessor sowie 16 dynamische Speicherchips der ersten Generation, die zusammen 8 KB RAM ergeben. Das schwarz-weiße Bild wird seitenverkehrt aufgebaut und von einem Spiegel auf eine Leinwand projiziert. Im italienischen Lizenznachbau Space Invasion der Ausstellung erzeugen eine UV-Röhre und entsprechende Leuchtfarben sowie diverse Farbfolien interessante Licht- und Farbeffekte auf dem Spielfeld. Der Ton wird analog erzeugt.

Hintergrund

Space Invaders gilt als einer der erfolgreichsten Videospielautomaten überhaupt und war maßgeblich für die Popularisierung der Videospiele innerhalb der "normalen" Bevölkerung verantwortlich. Entwickelt wurde das Spiel von der japanischen Firma Taito, die zuvor bereits mit dem Spiel Gunman Erfahrung sammeln konnte. Das Spiel war in Japan so erfolgreich, dass landesweit die Yen-Münzen knapp wurden. Zur Reparatur des Ausstellungsautomaten mussten 16 längst nicht mehr lieferbare 4096-Bit-Speicherbausteine in einer Schaltungsänderung durch ein einziges statisches RAM ersetzt werden. Videospieľfreunden sei hier auch die höchst sehenswerte Futurama-Folge "Anthology of Interest 2" ans Herz gelegt, in der Space Invaders lustiger Mittelpunkt ist.

Basic data

Material/Technique:

Measurements:

Events

Created	When	1978
	Who	Taito
	Where	Japan
Edited	When	1978
	Who	Midway Manufacturing Co. v. Artic International, Inc.
	Where	United States

Keywords

- Arcade video game machine
- Game automat
- Video game arcade cabinet
- video game