

|  |   |
|--|---|
|  | <p>Objekt: Pac-Mania</p> <p>Museum: Museum RetroGames e. V.<br/>Schauenburgstraße 5<br/>76135 Karlsruhe<br/>info@retrogames.info</p> <p>Sammlung: Arcade Sammlung des<br/>RetroGames e.V.</p> <p>Inventarnummer: 0079</p> |
|--|---|

## Beschreibung

### Spielprinzip:

In einer witzigen 3D-Adaption des originalen Pac-Man-Spieles wird der Spieler diesmal von bis zu acht Geistern durch vier verschiedene Labyrinth gejagt. Der Schritt in die dritte Dimension erlaubt es, durch Knopfdruck über Geister hinweg zu springen, was dem Spiel eine erfrischende, neue Note gibt. Ziel des Spieles ist es wiederum, alle verstreuten Pillen aufzufressen. Wenn Pac-Man eine der blinkenden Superpillen frisst, so wandelt er sich für kurze Zeit vom Gejagten zum Geisterjäger.

### Hintergrund:

Pacmania ist der etwas glücklose Comeback-Versuch eines Weltstars nach drei Jahren Automatenpause. Nach zahlreichen kleineren Variationen des originalen Pac-Man- oder Puckman-Spiels von 1980 (darunter Ms. Pac-Man von Bally/Midway, eines der meistgebauten Automatenspiele aller Zeiten) veröffentlichte Namco 1984 mit Pac-Land das erste Spiel mit Pac-Man als Hauptfigur, welches ein völlig neues Spielprinzip bot. Auch aufgrund technischer Probleme flopte Pac-Land jedoch hoffnungslos.

Pacmania war zwar kommerziell erfolgreicher, doch gelang es Namco nicht, Pac-Man als eine dauerhafte Figur mit eigener Franchise zu etablieren. Auch in neuerer Zeit werden hin und wieder eher belanglose Spiele mit Pac-Man veröffentlicht. Die erste wirkliche Innovation stellt aber erst das 2004 für den Gamecube veröffentlichte Pac-Man Vs dar, bei dem erstmals mehrere Spieler gegeneinander antreten können.

### Technik:

Das Spiel basiert auf dem System-1-Board von Namco. Außerhalb Japans wurde das Spiel

hauptsächlich von Atari vertrieben. Ein oder zwei Spieler kontrollieren abwechselnd Pac-Man mit einem Vier-Wege-Joystick und einem Knopf zum Springen.

## Grunddaten

Material/Technik:

Maße:

Upright/Standard

## Ereignisse

|             |      |       |
|-------------|------|-------|
| Hergestellt | wann | 1987  |
|             | wer  | Namco |
|             | wo   | Japan |

## Schlagworte

- Arcade-Automat
- Arcade-Spiel
- Spielautomat
- Videospiel