

	<p>Object: Computerspiel: Giants of the Sky</p> <p>Museum: Zeppelin Museum Seestraße 22 88045 Friedrichshafen (07541) 3801-24 info@zeppelin-museum.de</p> <p>Collection: Technik</p> <p>Inventory number: LZ 1994/ 018</p>
--	---

Description

Das Computerspiel Giants of the Sky wurde 1994 für den IBM PC und den heute seinerseits bereits kultigen Commodore Amiga, den damals populärsten Spielecomputer, entwickelt. Das Spiel war zu seiner Zeit überaus erfolgreich. Von einem deutschen Computerspielerhersteller entwickelt, wurde es auch in den USA und Großbritannien vertrieben.

Bei dem Spiel handelt es sich um eine geschichtliche und wirtschaftliche Simulation der Pionierzeit der Luftschiffahrt. Im Jahr 1901 erben die Spielenden eine Zeppelinwerft, deren Betrieb sie weiterentwickeln sollen. Sie müssen durch immer größere und schnellere Zeppeline Rekorde erzielen und wirtschaftlich erfolgreich sein.

Da das Spiel absichtlich in verschiedenen Sepiatönen gehalten wurde, um das Szenario historisch wirken zu lassen, konnte eine für die damalige Zeit unüblich gute Bildqualität erzielt werden.

Basic data

Material/Technique:

Material: Papier, Karton, Kunststoff

Measurements:

290 x 210 x 50 mm

Events

[Relation to When 1990s
time]

Who

Where

Keywords

- Airship
- Floppy disk
- Game
- Video game
- Zeppelin