

	<p>Objekt: Geschicklichkeitsspiel: Graf Zeppelin Game</p> <p>Museum: Zeppelin Museum Seestraße 22 88045 Friedrichshafen (07541) 3801-24 info@zeppelin-museum.de</p> <p>Sammlung: Technik</p> <p>Inventarnummer: ZM 2021/ 039</p>
--	--

## Beschreibung

Eine schöner Zeitvertreib für alle Altersgruppen sind Geschicklichkeitsspiele. Sie erfordern vom Spieler ein gutes Wahrnehmungsvermögen, sowie eine ausgeprägte Feinmotorik und Reaktionsfähigkeit. Sie können auch als Wettkampf gespielt werden: Wer Schneller und geschickter ist, gewinnt.

Die Luftschiff-Thematik findet sich auch in dieser Art des Spielens wieder. Beim folgenden Spiel soll ein Luftschiff an den Ankermast gebracht werden. Die Spielanleitung schlägt vor, dass mehrere Personen mit je einem Spiel gegeneinander antreten. Derjenige Spieler, der den Zeppelin als Erstes an den Ankermast hängt gewinnt.

## Grunddaten

Material/Technik:

Material: Metall, Karton, Papier, Holz

Maße:

90 x 100 x 25 mm

## Schlagworte

- Ankermast
- Geschicklichkeitsspiel
- Luftschiff
- Luftschiffhafen
- Spiel